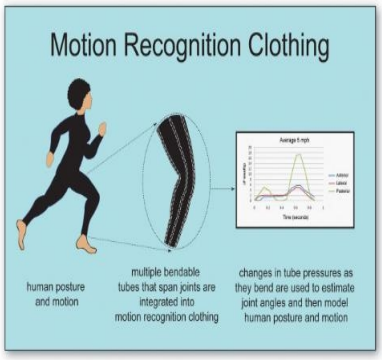


3dnews.ru->novostey.com

Несколько лет назад в игровой индустрии было сделано невероятное открытие – создан контроллер движения Wiimote. Подобные разработки обнародовала компания Nintendo. А так как до момента создания контроллера о его существовании никто не знал, то общее количество продаж Wii выросло в геометрической прогрессии. Но так продолжалось не так уж долго, так как человек очень быстро привыкает к новым технологиям.

Следующим, кто представил миру свое творение на данной основе, стала компания Microsoft, которая на суд пользователей представила систему Kinect. Но на очереди уже поджидало новое открытие компании Medibotics. Именно им удалось достигнуть новой планки развития. Компания получила патент на создание специальной одежды, которая умеет распознавать движения своего владельца (Motion Recognition Clothing — MRC).

MRC – это особая разновидность электронной одежды, которая трансформирует движения своего владельца (человека) в особые сигналы, которые становятся понятными компьютеру. Предполагается, что такой костюм, в первую очередь, заинтересует геймеров. Но, конечно, данные возможности можно использовать не только в игровой технологии. MRC прекрасно можно использовать при создании контроллеров виртуальной реальности.

Чтобы получать сведения о движениях, костюм оснащен трубками, заполненными жидкостью либо воздухом. Как только давление в трубке меняется, оно мгновенно отслеживается данной системой и становится ясно, какая именно часть тела находится в движении.